



SPOILER e la rete di COSMOS



**Generazioni
Connesse**
SAFER INTERNET CENTRE



INVIATO SPECIALISSIMO
SPOILER! SEI PRONTO
PER UNA NUOVA MISSIONE?

SONO PROGRAMMATO
PER ESSERE PRONTO!



RISPOSTA ESATTA.
IL TUO COMPITO È SPIEGARE
AI GIOVANI TERRESTRI
IL SIGNIFICATO
DEL NOSTRO CODICE...
NAUTICO.



POSSO INVITARLI
SU **COSMOS?**

CERTAMENTE:
LA NOSTRA GALASSIA
È APERTA A TUTTI!



COSMOS
È LA GALASSIA
CON LA RETE PIÙ SICURA
DELL'**UNIVERSO**:
I SUOI ABITANTI
DIGITALI
SONO FIERI DI FARNE
PARTE PERCHÉ
POSSONO NAVIGARE
SENZA CORRERE
ALCUN RISCHIO.



IL NOSTRO **SISTEMA**
È COMPOSTO
DA QUATTRO PIANETI,
CIASCUNO DEDICATO
A UN **ELEMENTO**
FONDAMENTALE
PER LA NAVIGAZIONE:
SARÀ UN VERO PIACERE
FARVELI ESPLORARE!

COSMOS

SU
PASSWORLD
ogni abitante
custodisce e
rappresenta
una lettera, un simbolo
o un numero:
in Rete valgono più
delle pietre preziose!



1DWORLD
gira vorticosamente
su se stesso per
poi fermarsi e mostrare
la sua faccia...
ma solo ai naviganti
affidabili!



SU
CLICWORLD
non esistono
né minacce né offese:
i suoi abitanti sono
gentili e rispettosi...
pensa che trattano tutti
con i guanti!



Gli abitanti di
GAMEWORLD
sono dei veri
mattacchioni:
studiano giocando,
fanno amicizia giocando...
crescono giocando!



PASSWORLD

EHILÀ, SPOILER!
BENTROVATO!
QUALI 20 TI PORTANO
SU PASS WORLD?

CIAO, VENTI!
VOGLIO SPIEGARE AI
RAGAZZI TERRESTRI
L'IMPORTANZA
DELLA **PRIVACY**...

ALLORA 6
SUL PIANETA
GIUSTO!

NESSUNO COME I PASSWORLDIANI
CAPISCE IL **VALORE DELLA RISERVATEZZA** IN RETE:
PER LORO, OGNI **PAROLA** È DI CHI LA SCRIVE
E DI NESSUN ALTRO!

CONDIVIDERE CON LA RETE
I TUOI **DATI PERSONALI** – COME
INDIRIZZO, NOME DELLA PALESTRA O
DI ALTRI POSTI CHE FREQUENTI
ABITUALMENTE – EQUIVALE AD
ANDARSENE IN GIRO CON ADDOSSO
UN CARTELLO CHE
CHIUNQUE PUÒ LEGGERE...
COME UN MANIFESTO PUBBLICITARIO!





I segreti che confidi a un amico reale rimangono segreti, quello che scrivi sulla bacheca di un amico **VIRTUALE**, invece, può facilmente diventare di dominio pubblico... **FERMA, TU!**

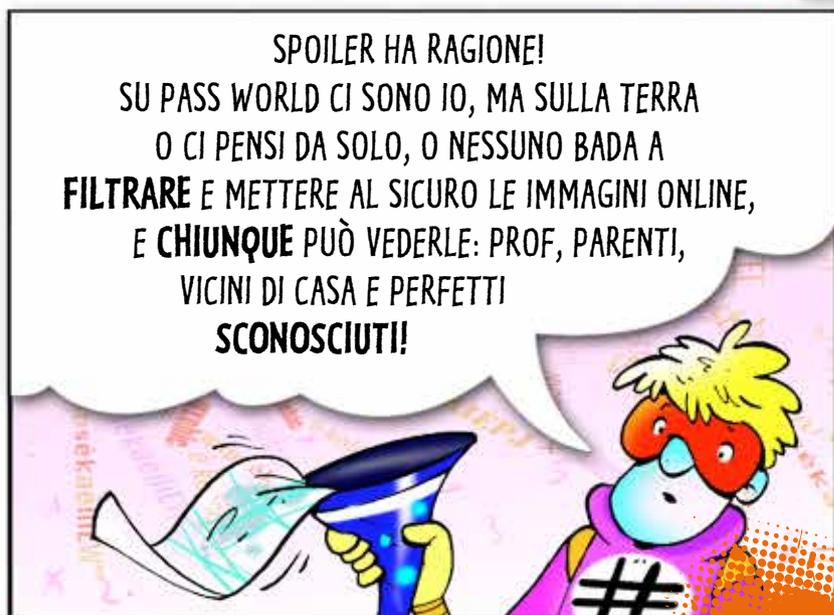


PRIMA DI **PUBBLICARE** FOTO O DI **CARICARE** VIDEO CHE RIGUARDANO TE O I TUOI AMICI IN RETE, FATTI DUE DOMANDE: TI/VI RAPPRESENTANO DAVVERO? POTREBBERO ESSERE MALE INTERPRETATE... MAGARI A DISTANZA DI GIORNI, SETTIMANE O ANNI?



Mr. CANCELLETTO È IL RESPONSABILE ADDETTO AL RECUPERO DI **FOTOGRAFIE** E **VIDEO PRIVATI SMARRITI.**

PIACERE DI CONOSCERVI!



SPOILER HA RAGIONE! SU PASS WORLD CI SONO IO, MA SULLA TERRA O CI PENSI DA SOLO, O NESSUNO BADA A **FILTRARE** E METTERE AL SICURO LE IMMAGINI ONLINE, E **CHIUNQUE** PUÒ VEDERLE: PROF, PARENTI, VICINI DI CASA E PERFETTI **SCONOSCIUTI!**



Se proteggi le informazioni che riguardano te e la tua immagine, fai una cosa molto importante: tutelati la tua **PRIVACY!**

LEGGI I NOSTRI CONSIGLI A PAGINA 6!



1. Rifletti **PRIMA** di postare informazioni, foto o video in Rete: se quello che vuoi condividere non mette te (o altre persone) in cattiva luce e se sei certo/a che non possa essere **USATO** per scoprire cose che vuoi che sappiano **SOLO** in pochi... via libera!
2. Memorizza le tue **PASSWORD** nella tua testa, non sul tuo PC o sul tuo tablet! Se hai paura di dimenticartela, scrivila da qualche parte, ma non sul diario di scuola... magari in un diario o su un bloc notes che tieni a casa.
3. Inserisci un **CODICE** di blocco sullo smartphone: se dovesse cadere nelle mani sbagliate, **QUALCUNO** potrebbe spacciarsi per te!
4. Se usi dispositivi altrui, quando chiudi le tue sessioni, clicca su ESCI: eviterai che altri usino i tuoi **CODICI D'ACCESSO**.
5. Chiedi ai tuoi amici di rispettare la tua **PRIVACY** come tu rispetti la loro: chi è corretto chiede sempre il permesso prima di diffondere materiale (foto, video, informazioni) che non lo/la riguarda.



1 Individua la parola segreta nascosta nello schema: sei sul pianeta giusto per decifrarla!

P R I V A T O
 A I U T O
 S I C U R E Z Z A
 S I T O
 W W W
 O B L Ò
 R I S E R V A T E Z Z A
 D O M I N I

2 Qual è il giusto suggerimento per creare una PAROLA CHIAVE a prova... di SCASSO?

- A Il tuo nome seguito dalla tua data di nascita
- B Il nome del tuo animale domestico seguito dai tuoi anni
- C Un nome inventato seguito dal tuo numero portafortuna e da un simbolo

3 Scegli le parole giuste per completare la frase...

DATTERO - DOMINO - DIRITTO - DESTINO - DOMANI - DOVERE - PUBBLICA - PISCINA - PRIVATA - PALCO

Tutti hanno il D_____O e il D_____E di rispettare
 la vita P_____A di tutti.

LE
 SOLUZIONI
 SONO A
 PAGINA 8!

1

PASSWORD

2

La risposta giusta è la

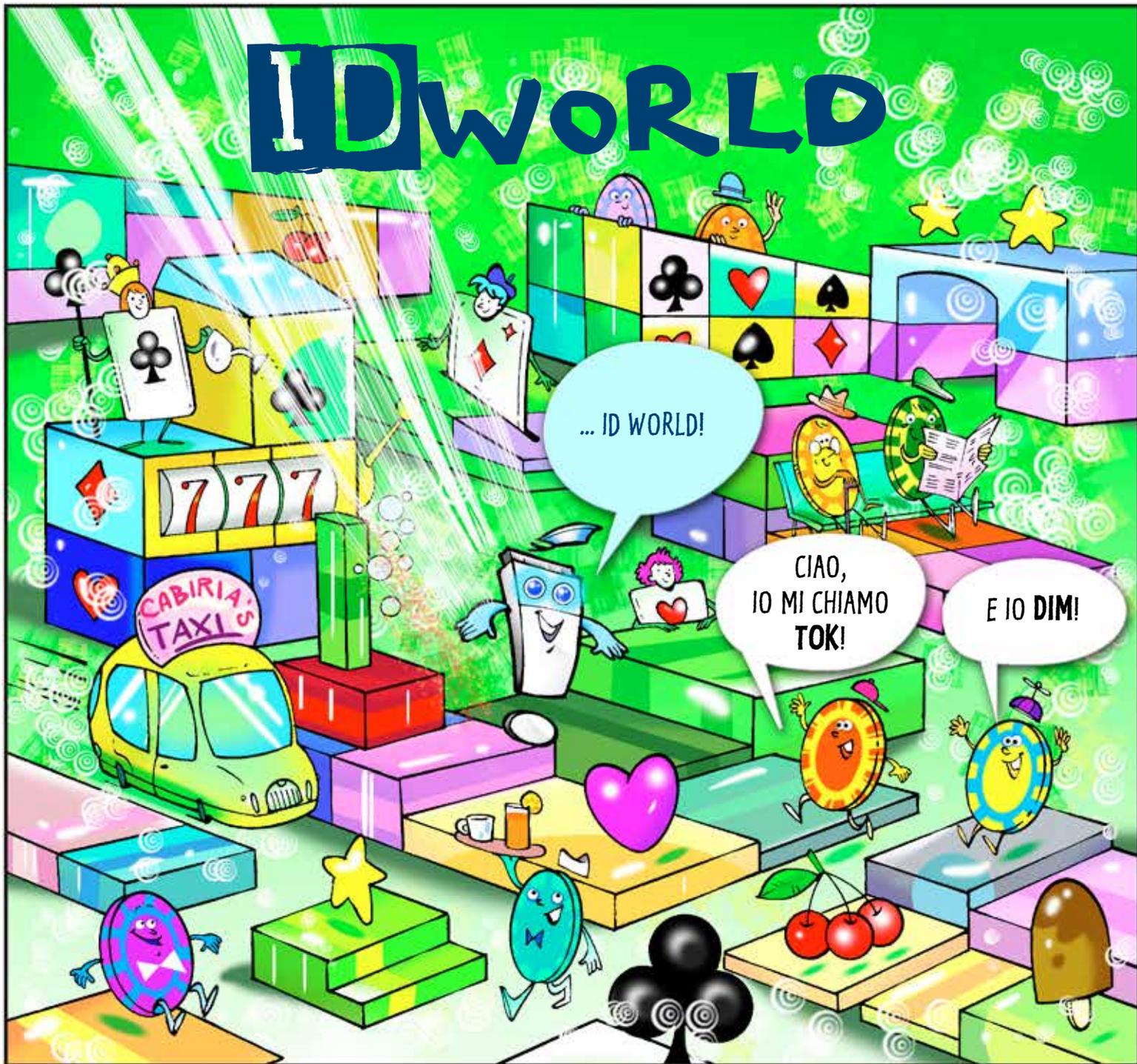
C

3

Le parole che completano
l'articolo sono:
DIRITTO - DOVERE - PRIVATA

ORA CHE LA QUESTIONE
PRIVACY
NON HA PIÙ SEGRETI,
FACCIAMO ROTTA SU...

ID WORLD



... ID WORLD!

CIAO,
IO MI CHIAMO
TOK!

E IO DIM!



ID SONO LE INIZIALI DI IDENTITY DOCUMENT:
COME VEDRAI, QUI CI TENGONO MOLTISSIMO
ALLE PRESENTAZIONI...

... PURTROPPO, ALTROVE ACCADE
SPESSE IL CONTRARIO!

GLI **UTENTI** DI INTERNET CHE SI INVENTANO
IDENTITÀ **FALSE** SONO PIÙ
DI QUANTI IMMAGINI!





Chi stringe amicizie in Rete deve sapere che non può essere certo che chi sta dall'altra parte del monitor sia **DAVERO** chi dice di essere...

... **CHATTARE** o **GIOCARE** con un **NICKNAME** non è una bugia, ma inventarsi identità nuove di zecca allo scopo di imbrogliare... **SÌ!**



Meglio essere **PRUDENTI** e non prendere ogni informazione come fosse vera!



Gli amici sono sinceri gli uni con gli altri, non raccontano un sacco di **FROTTOLE!**



Riconoscere gli **IMPOSTORI** non è semplicissimo, ma essere **PRUDENTI** aiuta a non cacciarsi nei guai: **VAI A PAGINA 11 E LEGGI I NOSTRI SUGGERIMENTI!**

1. Se decidi di attivare la **WEBCAM** con persone che non conosci, sappi che chi ti osserva potrebbe registrarti: meglio essere più cauti del necessario che pentirsi di essere stati **TOTALMENTE** incauti.
2. Se qualche utente ti infastidisce, **BLOCCALO** e segnalalo. Farlo è semplicissimo: clicca sul bottone **SEGNALA/BLOCCA** e poi scegli l'opzione che spiega meglio la tua motivazione. Gli amministratori del sito provvederanno a indagare e prenderanno provvedimenti, senza coinvolgerti.
3. Prima di aprire **LINK** o **ALLEGATI** "misteriosi", accertati di conoscere il mittente: se si tratta di una persona che non conosci, la cosa più saggia da fare - per evitare virus o materiale audio-visivo non adatto alla tua età - sarebbe cestinare tutto... se deve dirti qualcosa di importante, chi ti cerca ti contatterà in un altro modo.

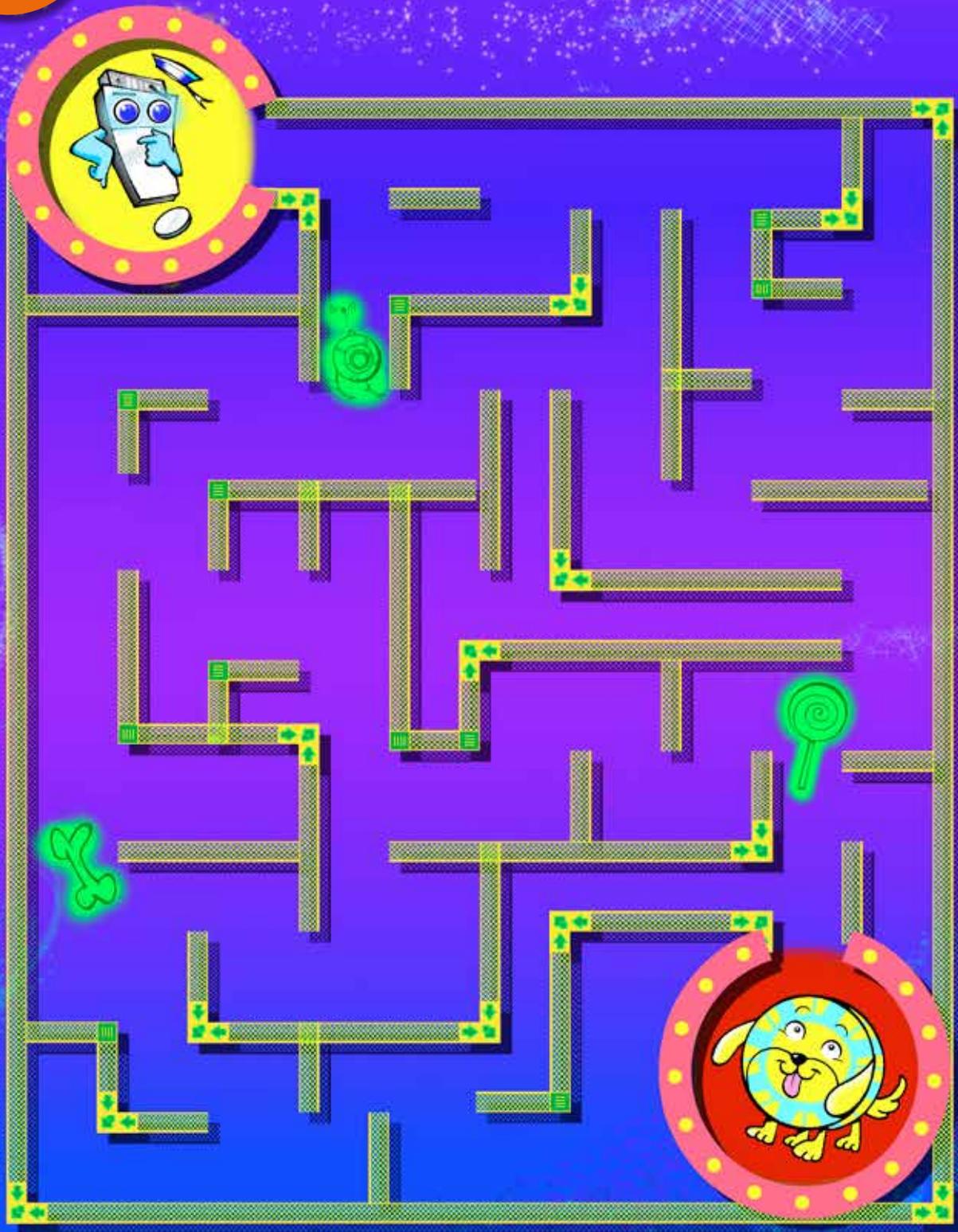
4. Se i tuoi migliori amici **REALI** sono anche i tuoi migliori amici **DIGITALI**, cerca di parlare con loro il più possibile: scriversi va bene, ma chiacchierare (magari davanti a un maxi gelato al pistacchio!) è ancora meglio!

5. Non credere a tutto quello che si "dice" in Rete: sarà capitato anche a te di **INGIGANTIRE** un fatto reale per renderlo più **DIVERTENTE**... be' c'è chi inventa molto più che dei semplici dettagli!



GIOCO

Chi trova un AMICO virtuale trova un tesoro, ma solo se fa attenzione ai tranelli!
AIUTA SPOILER A RAGGIUNGERE ARF.



**LA SOLUZIONE
È A PAGINA 13!**



QUANDO HAI DEI DUBBI,
PARLA CON UNA PERSONA
DELLA QUALE TI FIDI...
MEGLIO ANCORA SE FACCIA A FACCIA:
TI AIUTERÀ A PRENDERE
LA DECISIONE GIUSTA!
E ORA SI CAMBIA SCENARIO!

CLICWORLD

LA PROSSIMA TAPPA
VI LAScerà DI STUCCO:
I CLICWORLDIANI
SONO **CYBORG**
INCREDIBILMENTE
GENTILI!



GLI UNICI CAPACI DI FARLI ARRABBIARE
SONO I **PREPOTENTI**,
SOPRATTUTTO QUELLI **VIRTUALI**...
E ANCHE A ME!



EHI, GUARDATE!

SPOILER È TORNATO A TROVARCI!

CI HAI
PORTATO UN FILE
DIVERTENTE
DAL TUO PIANETA?

HAI FAME?
VUOI CARICARE
QUALCHE DATO
SULLA TUA
CHIAVETTA USB?

EH, EH, EH! NO, GRAZIE...
NON MANGIO MAI QUANDO
SONO IN SERVIZIO!





1. Mettiti nei panni di chi subisce insulti e angherie e... aiutalo/a! Schierarti dalla sua parte e non da quella dei prepotenti è già un ottimo modo per far capire (a tutti) come la pensi...
2. Non **CONDIVIDERE** post offensivi: diffonderli (anche solo per criticarli) farebbe loro altra PUBBLICITÀ, e metterebbe ancor più in difficoltà la vittima di turno.
3. Evita di appoggiare le persone prepotenti coi tuoi **LIKE**: i tuoi pollici in su sono **CONSENSI** preziosi... non sprecarli!
4. Rispetta chi la pensa diversamente da te (o dal **GRUPPO**). Rispettare le opinioni altrui non è solo il comportamento più corretto, è anche costruttivo: si possono imparare un sacco di cose ascoltando gli altri.
5. Chiedi **SEMPRE** il permesso **PRIMA** di postare qualcosa che non riguarda solo te e pretendi che i tuoi amici abbiano lo stesso riguardo nei tuoi confronti.

1

Rimetti in ordine questa frase:

TE - MA - ASCOLTO - CON - D'ACCORDO - SONO - NON - TI

2

Racconta almeno cinque particolari che differenziano il gruppo A dal gruppo B: per iniziare sappi che i primi vivono su Clip World, i secondi sulla Terra!



A

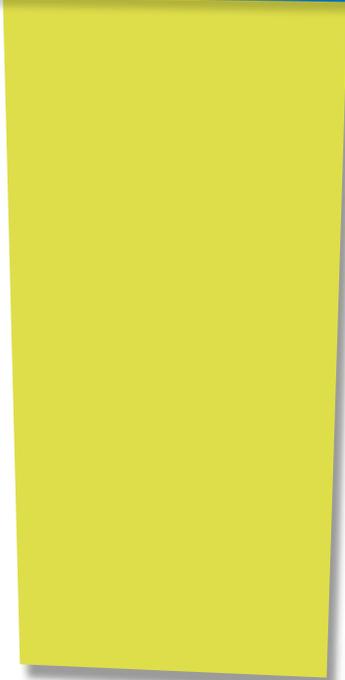


B

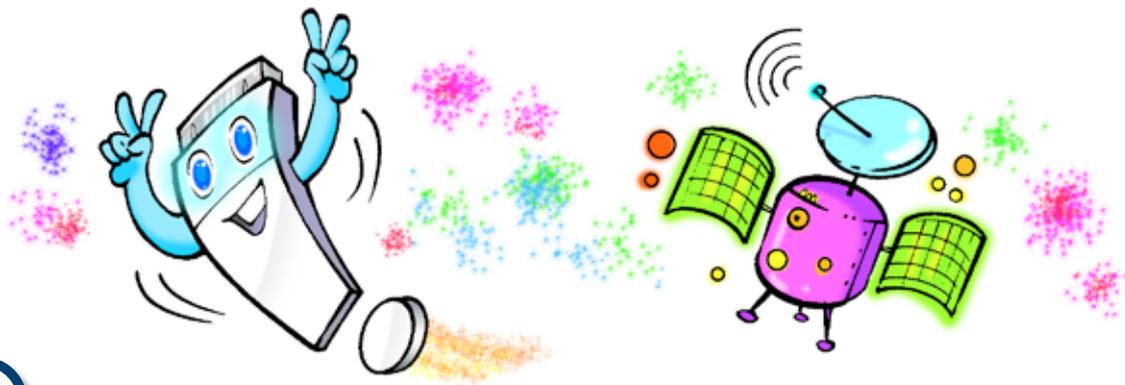
3

Trascina nella colonna vuota le 8 parole che riguardano comportamenti **SCORRETTI**: le loro iniziali formeranno la regola numero 1 del **NAVIGATORE PERFETTO**!

- CORAGGIO
- RETE
- RUBARE
- SIMPATIA
- EMPATIA
- INSULTO
- SITO
- SOPRAFFARE
- REGOLE
- DIVERTIMENTO
- PREPOTENZA
- ECESSO
- TRAPPOLA
- TIRO MANCINO
- AFFETTO
- ODIO



**LE
SOLUZIONI
SONO A
PAGINA 18!**



1

NON - SONO - D'ACCORDO - CON - TE - MA - TI - ASCOLTO

2

DIFFERENZE:

1. **A** è un CYBORG (o clipworldiano) • **B** un CYBERBULLO
2. **A** è gentile • **B** antipatico e prepotente
3. **A** usa i Social Network per fare amicizia
• **B** per prendere in giro e TORTURARE chiunque non la pensi come lui
4. **A** è felice • **B** è arrabbiato
5. **A** ha degli amici • **B** ha dei "complici".

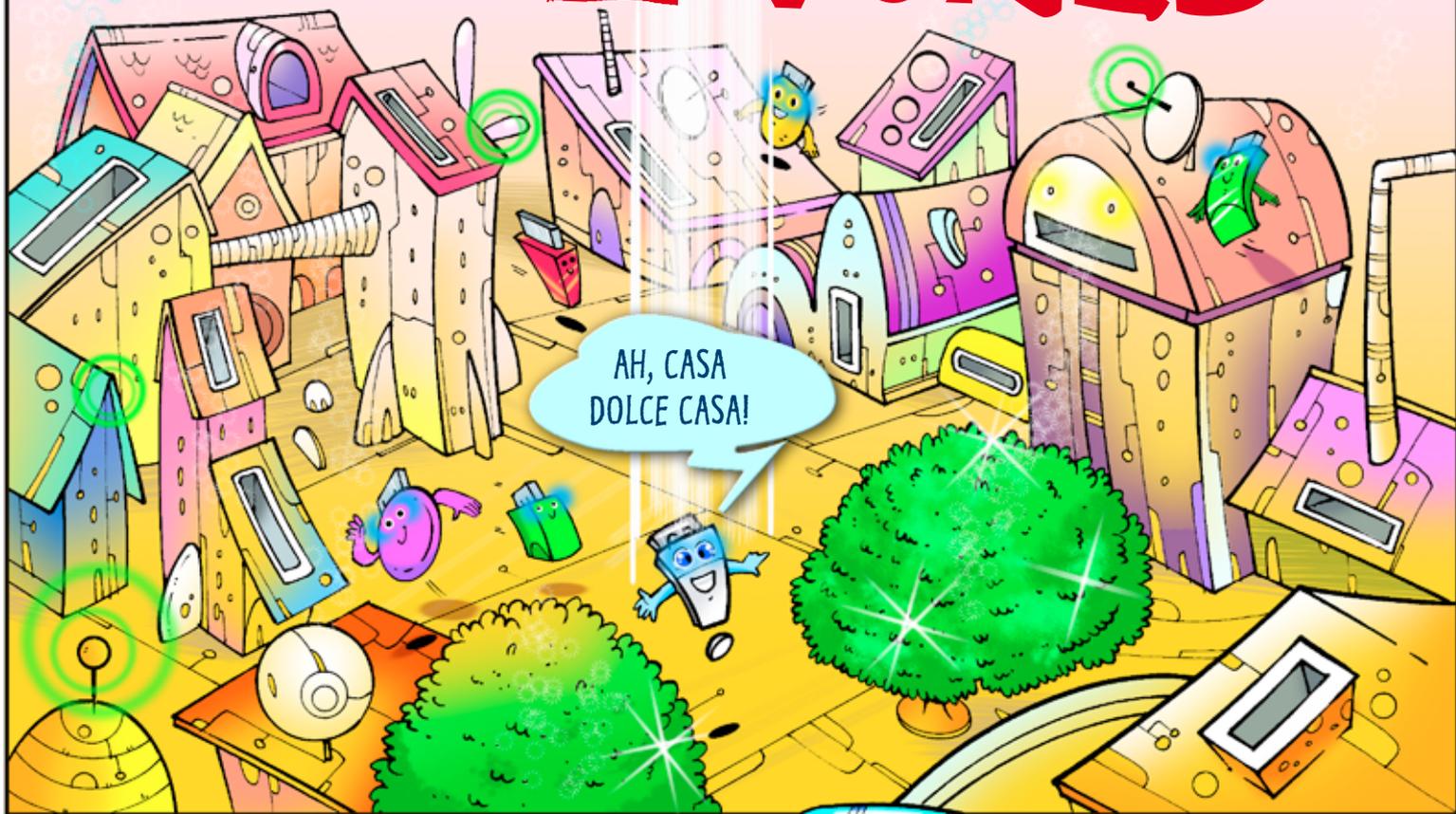
3

RUBARE
INSULTO
SOPRAFFARE
PREPOTENZA
ECESSO
TRAPPOLA
TIRO MANCINO
ODIO

E QUANDO
IL GIOCO SI FA DURO,
I GAMEWORLDIANI
TI INSEGNANO...
AD AMMORBIDIRLO!
GAME WORLD TI ASPETTA
A PAGINA 19!



GAMEWORLD



DEVO SPIEGARE AI GIOVANI TERRESTRI L'IMPORTANZA
DEL CORRETTO USO DEI VIDEOGIOCHI...



BENE! NE APPROFITTEREMO PER RIPASSARE!

CHI MI SA DIRE
LA PRIMISSIMA COSA DA SAPERE?



IO!
IO!



MAI CONFONDERE IL MONDO REALE
CON I VIDEOGIOCHI!

ESATTO! E DITEMI... CHE COSA
LI DIFFERENZIA
E CHE COSA
LI ACCOMUNA?



IL PRIMO È
IL MONDO IN CUI
VIVIAMO...

IL SECONDO
NO!

MA ENTRAMBI
POSSONO NASCONDERE
DELLE INSIDIE!



10 E LODE!
Se volete saperne
di più, andate
a pagina 21!



1. Se un videogioco ti fa innervosire o ti **STRESSA**, abbandonalo: evidentemente non è adatto alla tua età o al momento che stai vivendo.
2. Non dedicare tutto il tuo **TEMPO LIBERO** ai videogiochi: ci sono un sacco di cose da fare e da vedere, magari in compagnia.
3. Scegli dei giochi che ti insegnino qualcosa di utile e prova a sfidare i tuoi amici.
4. Prima di scaricare un videogioco o un' App, parlane con un adulto.

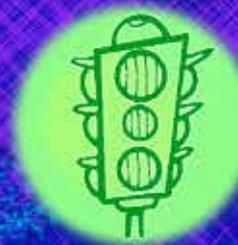


Ci sono videogiochi che aiutano a sviluppare e ad accrescere capacità come la memoria, l'attenzione e la creatività.

**ESERCITATI CON QUESTO GIOCO!
OSSERVA LE ILLUSTRAZIONI
PER DUE O TRE MINUTI...**

... bene! Ora vai a pagina 23!

QUATTRO ELEMENTI
HANNO CAMBIATO
POSTO:
INDIVIDUA QUALI!



HAI FATTO CENTRO?
COMPLIMENTI:
HAI UN'OTTIMA MEMORIA!

HAI FALLITO?
CONTINUA
AD ALLENARTI
CON I GIOCHI GIUSTI!

**SOLU
ZIONE**



10 DITTE PER GIOVANI NAVIGANTI

1

Condividete il vostro nome e cognome, numero di telefono, indirizzo, mail, scuola, palestra SOLO con chi merita la vostra fiducia, non online.



Se capitate in un sito vietato ai minori non cliccate su nessun banner (nemmeno se è tanto carino e colorato!), vi si aprirebbero finestre... sgradevoli.

2

3

Non offendete, non mettete in difficoltà e RISPETTATE gli altri utenti, sia che si tratti di amici che di "nemici": chi naviga deve essere SPORTIVO.



Dedicate il giusto tempo ai giochi online: quando un hobby non concede spazio agli altri... significa che ci è sfuggito di mano. Ci sono tantissime cose altrettanto divertenti da fare!

4

5

Se ricevete SMS, MMS, mail o messaggi che vi disturbano, bloccate l'utente e segnalatelo agli amministratori del sito o del Social Network.



Create una PASSWORD difficile (usate anche simboli, tipo # @ *, e numeri) cambiatela spesso e non memorizzatela su nessun dispositivo elettronico.

6

10 DITTE PER GIOVANI NAVIGANTI

7

Ricordatevi che non potete mai essere certi/e al 100% di chi ci sia DAVVERO all'altro capo della chat: evitare di credere a TUTTO evita di restare TANTO delusi.



Lasciate che i cyberbulli e le cyberbulle ridano da soli/e: ai palloni gonfiati basta pochissimo, anche un solo LIKE, per gongolare e sentirsi nel giusto...

8

9

Evitate i siti che richiedono il numero della carta di credito dei vostri genitori o il vostro indirizzo mail: ci sono tantissimi giochi totalmente FREE.



Se ricevete allegati da mittenti sconosciuti, vanno cestinati: potrebbero danneggiare te e il pc.

10

TORNATE SU **COSMOS**
OGNI VOLTA CHE VI VIENE
QUALCHE DUBBIO, MI RACCOMANDO!

ALLA PROSSIMA MISSIONE, GIOVANI TERRESTRI!



Il Progetto SIC - Safer Internet Center italiano (Generazioni Connesse), co-finanziato dalla Commissione Europea, nasce nel novembre del 2012 per promuovere un uso sicuro e responsabile dei nuovi media da parte dei giovani.

Il Progetto è coordinato dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca in partenariato con: Autorità Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza, Polizia Postale e delle Comunicazioni, Save the Children Italia, Telefono Azzurro, Cooperativa E.D.I. e Movimento Difesa del Cittadino.

info@generazioniconnesse.it

Se vuoi maggiori informazioni o hai vissuto delle situazioni online che ti hanno preoccupato e infastidito visita il sito:

www.generazioniconnesse.it

Hanno collaborato:

Brunella Greco

Mauro Cristoforetti

Giovanni Salerno

Barbara Forresi

Malusa Kosgran } testi

<http://ilblogdimalusa.blogspot.com>

Mauro Sacco e Elisa Vallarino } illustrazioni

www.saccovallarino.it

Felicita Bertiero } grafica

www.zazigrafica.it

Paolo Cagliari } animazione

www.paolocagliari.it



**Generazioni
Connesse**
SAFER INTERNET CENTRE

